**Evidenta Task-urilor: #1 Alegerea temei**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Baciu H. Alexandru** | **Corduneanu Vlad** | **Haralamb Marian** |
| #2 Instalare Mediu | #1 Instalare Mediu | #3 Instalare Mediu |
| #6 Creare baza de date intrebari | #7 Configurare proiect windows forms | #8 Adaugare stil interfete joc |
| #9 Realizare interfata Log in | #13 Realizare interfata sfarsit joc | #10 Realizare Interfata meniu |
| #15 Implementare DAO intrebari | #17 Implementare logare | #11 Realizare interfa in-game |
| #18 Creare baza de date utilizatori | #19 Adjustare bug-uri onClose pentru forms | #14 Realizare interfata Setari |
| #16 Implementare DAO conturi | #23 Implementare logica intrebare-raspuns | #20 Realizare interfata ranking |
| #21 Implementare Sign up | #23 Implementare Timer joc | #32 Implementare logica ranking |
| #24 Implementare Actualizare castig | #25 Implementare final joc | #38 Adaugare comentarii relevante |
| #26 Implementare Fifty Fifty | #27 Implementare intreaba publicul | #37 Tratare exceptii |
| #28 Implementare intreba un prieten | #29 Implementare joc castigar | #42 Realizare UML diagrams |
| #31 Adjustare bug-uri variante ajutatoare | #30 Implementare timer scor |  |
| #34 Testarea unitatilor | #33 Implementare logica setari |  |
| #36 Creare helper | #35 Refactorizare modul logare |  |
| #41 Implementare display rank | #39 Realizarea documentatie (model, IEE, UML) |  |